

GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



UNIVERSIDAD DE
DISEÑO, INNOVACIÓN
Y TECNOLOGÍA

PREGUNTAS FRECUENTES

El grado

- ✦ ¿Por qué debería cursar el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos en UDIT?
- ✦ ¿El programa es oficial?
- ✦ ¿En qué se diferencia este grado de otros grados de Videojuegos más convencionales?
- ✦ ¿Las asignaturas tienen parte teórica y práctica?
- ✦ ¿Qué carga horaria tendré?
- ✦ ¿Tiene futuro estudiar Videojuegos?
- ✦ Si empiezo el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos pero no me gusta, ¿puedo cambiarme a otro?

Estudiar en UDIT

- ✦ ¿Qué tipo de apoyo académico ofrece UDIT?
- ✦ ¿Se fomenta la participación en actividades extracurriculares relacionadas con la tecnología?
- ✦ ¿Podré optar a un trabajo en remoto?
- ✦ ¿Qué tipo de proyectos realizaré en el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos?

GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

PREGUNTAS FRECUENTES



UNIVERSIDAD DE
DISEÑO, INNOVACIÓN
Y TECNOLOGÍA

Salidas Profesionales

- ✦ ¿Tendré apoyo para desarrollar mi portafolio profesional?
- ✦ ¿Qué perspectivas laborales y tasa de empleabilidad tiene el grado?
- ✦ ¿Qué perspectivas salariales tendré?
- ✦ ¿Tendré posibilidad de emprender y desarrollar proyectos independientes o startups?

Requisitos de acceso

- ✦ ¿Qué requisitos de acceso debo cumplir para acceder al grado en Videojuegos?
- ✦ ¿Cuál es el perfil de acceso recomendado? ¿Necesito algún tipo de bachillerato concreto?
- ✦ ¿Existen becas o ayudas al estudio?
- ✦ ¿Cómo me puedo matricular en UDIT?

Contacto

- ✦ ¿Tienes alguna duda?

A photograph of a computer lab with several students sitting at desks, working on computers. The image is partially obscured by a black text box on the left and several colored rectangular overlays (pink, cyan, yellow, green) on the right side.

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

EL GRADO

✦ ¿Por qué debería cursar el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales en Udit?

Te formarás en la **universidad referente en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales**, la primera en ofrecer este **Grado Universitario en España**.

Único plan de estudios que incorpora las menciones de **Arte, Diseño y Programación**. Aprenderás con una **formación basada en proyectos y enfocada a la inserción laboral: crearás y diseñarás tus propios juegos y experiencias interactivas virtuales y construirás tu portfolio**.

Dominarás **el software y las herramientas profesionales utilizadas en el mercado laboral actual** (motores de desarrollo como Unity y Unreal Engine, programas de creación gráfica como Adobe Creative Cloud, 3DsMax y ZBrush, lenguajes de programación como C++ y C#, SDKs como Node.js y Angular, etc.).

Somos parte fundamental del sector del videojuego: miembros de DEV (Desarrollo Español de Videojuegos) y AEVI (Asociación Española de Videojuegos), socio fundador del Clúster del Videojuego de Madrid, patrocinadores de la Selección Española de eSports, etc.

Entrarás en **contacto con la industria a través de prácticas profesionales, talleres y masterclass** con empresas y entidades como EA, King, Ubisoft, Blackmouth, Crema Games, Pentakill Studios, Indra, Amadeus, Telefónica o Deloitte, entre otros.

✦ ¿El programa es oficial?

Sí, todos los Grados impartidos en UDIT **son oficiales y reconocidos internacionalmente.**

Debes tener cuidado con otras titulaciones ofertadas en el mercado como «Grados Oficiales» que en realidad no lo son.

Para comprobar si una titulación es oficial, debes consultar la web del RUCT (Registro de Universidades, Centros y Títulos) un organismo oficial perteneciente al Ministerio de Universidades que vela por la ordenación académica y la oficialidad universitaria.

¿En qué se diferencia este grado de otros grados de Videojuegos más convencionales?

Aquí la creatividad y lo extraordinario se convierten en lo cotidiano. Una **forma diferente de enseñar, una forma diferente de aprender, de ser quien quieras ser.** Todo orientado para que tu talento encuentre su camino. **Nuestros más de 20 años de trayectoria, 3.000 alumnos y los más de 5.000 egresados dan testimonio de la excelencia de nuestra fórmula.**

Ofrecemos una **metodología ganadora**, un **sistema 100% UDIT**, basado en la vocación creativa y en novedosos planes de estudios, que incorporan la tecnología y la innovación en las aulas, estructurado en torno a proyectos reales y refrendado por los más de 300 premios nacionales e internacionales logrados por nuestros estudiantes.

Disponemos de un **ecosistema único en Madrid** nuestra Universidad es un **entorno creativo** en el que alumnos de todos los grados conviven participando en **eventos, talleres, conferencias y competiciones** que enriquecen la experiencia docente, en un contexto abierto y diverso, con estudiantes de más de 30 nacionalidades.

Trabajamos para las empresas, las alianzas estratégicas con cientos de importantes instituciones y empresas de todos los sectores nos permiten **proporcionar al alumno las mejores prácticas profesionales.**

¿Las asignaturas tienen parte teórica y práctica?

Todas las asignaturas tienen una **parte teórica y un importante componente práctico**. Los primeros dos cursos tienen un componente teórico mayor, porque tienes que asentar las bases pero se combina siempre con práctica.

✦ ¿Qué carga horaria tendré?

Si te matriculas en un curso completo tendrás 20 horas de clase semanales (60ECTS).

1º y 2º se cursan en horario de mañana y 3º y 4º en horario de tarde.

✦ ¿Tiene futuro estudiar Videojuegos?

Estudiar videojuegos tiene un **futuro prometedor** debido al continuo crecimiento de la industria, que es una de las **más grandes y de más rápido desarrollo en el entretenimiento**. Además, la industria ofrece una gran **diversidad de roles, desde diseño y desarrollo hasta programación, arte digital y marketing**, lo que permite a los interesados explorar diversas áreas según sus habilidades.

El sector también está estrechamente **vinculado a la evolución tecnológica**, con avances en **realidad virtual, inteligencia artificial**, lo que brinda oportunidades para estar a la vanguardia de la innovación. Asimismo, el crecimiento de los e-sports y el streaming ha abierto **nuevas vías de ingresos y visibilidad para los jugadores**. Los videojuegos, como una forma de expresión cultural global, siguen siendo una **fuentes de conexión social y económica en todo el mundo**.

✦ Si empiezo el Grado en Videojuegos pero no me gusta, ¿puedo cambiarme a otro?

Sí, tienes esta opción. Los primeros cursos de los Grados comparten muchas asignaturas comunes, por lo que si decides que Animación no es para ti puedes cambiarte y se te convalidarán las asignaturas comunes que hayas completado.

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

ESTUDIAR EN UDIT**✦ ¿Qué tipo de apoyo académico ofrece UDIT?**

En UDIT contamos con un gran abanico de apoyos para garantizar el éxito de nuestros estudiantes. Algunos de ellos son:

- **Orientadores académicos:** profesionales dedicados a ayudarte a elegir los cursos más adecuados para ti.
- **Coordinación de Grado:** profesionales dedicados a gestionar las tareas administrativas académicas y dar soporte para asegurar el correcto funcionamiento y calidad de los programas académicos.
- **Programa tutor PAT.**
- **Biblioteca:** tendrás acceso a una biblioteca física en constante renovación con recursos especializados.
- **Laboratorios informáticos:** aulas dotadas de ordenadores con software especializado y el hardware necesario para el desarrollo y prueba de proyectos.
- **Talleres y seminarios:** organizamos eventos enfocados al desarrollo de habilidades complementarias a tus estudios.
- **Tutorías:** tendrás un apoyo incondicional de los profesores fuera de las horas de clase.
- **Gabinete psicopedagógico:** apoyo emocional y psicológico para ayudarte a manejar el estrés, la ansiedad y otros desafíos personales.
- **Vida universitaria:** podrás participar en distintos clubes y actividades enmarcadas fuera del ámbito académico.

- **Unidad de Integración Profesional y Prácticas:** profesionales dedicados a gestionar las prácticas curriculares y extracurriculares. Te ayudarán también con el proceso de entrada al mercado laboral.
- **Departamento Internacional:** profesionales que favorecen la creación de oportunidades internacionales para la comunidad universitaria. Generan cambios de estudiantes y profesores, clases magistrales de profesores internacionales o workshops en colaboración con otros centros.

✦ **¿Se fomenta la participación en actividades extracurriculares relacionadas con el diseño?**

En UDIT organizamos diversas **actividades extracurriculares junto a empresas**, como masterclass, competiciones de programación (hackathons, datathons...), talleres y ferias de emprendimiento. Podrás participar y te animaremos a ello, ya que repercutirá de manera muy beneficiosa en tu aprendizaje.

Te informaremos también de eventos externos a UDIT para que puedas participar en ellos.

✦ **¿Podré optar a un trabajo en remoto?**

Sí, la industria de la animación ofrece muchas oportunidades de **trabajo en remoto**, especialmente en áreas como videojuegos, animación 3D y VFX. Grandes estudios y plataformas digitales buscan talento global, permitiéndote trabajar desde cualquier lugar.

✦ **¿Qué tipos de proyectos realizaré en el Grado en Videojuegos?**

Aprenderás a través de una **metodología learning by doing**, desarrollando proyectos en las diferentes asignaturas que te permitirán ir construyendo tu portfolio y adquiriendo soltura y experiencia en el desarrollo de producciones completas.

Durante los cuatro años te formarás de manera integral en Videojuegos. Descubre algunos de los proyectos desarrollados por los alumnos del Grado en Videojuegos de UDIT.



DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

SALIDAS PROFESIONALES

✦ ¿Tendré apoyo para desarrollar mi portafolio profesional?

Sí, el profesorado te apoyará en **la preparación de tu portafolio profesional desde el primer curso**, para que tengas bastantes proyectos de cara a las prácticas de empresa que realizarás en el tercer curso.

✦ ¿Qué perspectivas laborales y tasa de empleabilidad tiene el Grado?

Al finalizar el **Grado en Videojuegos** podrás trabajar en áreas y puestos como:

ARTE

- Ilustrador
- Concept Artist
- Modeling artist
- 3D Generalist
- Director de arte
- Character rigger
- Animador
- Technical artist

PROGRAMACIÓN

- Desarrollador de videojuegos
- Programador de sistemas de inteligencia artificial
- Programador de interfaces de usuario
- Programador de gameplay
- Programador de juegos y apps para móviles
- Programador de simuladores y sistemas físicos
- Programador de entornos multijugador
- Desarrollador de videojuegos y aplicaciones web

DISEÑO

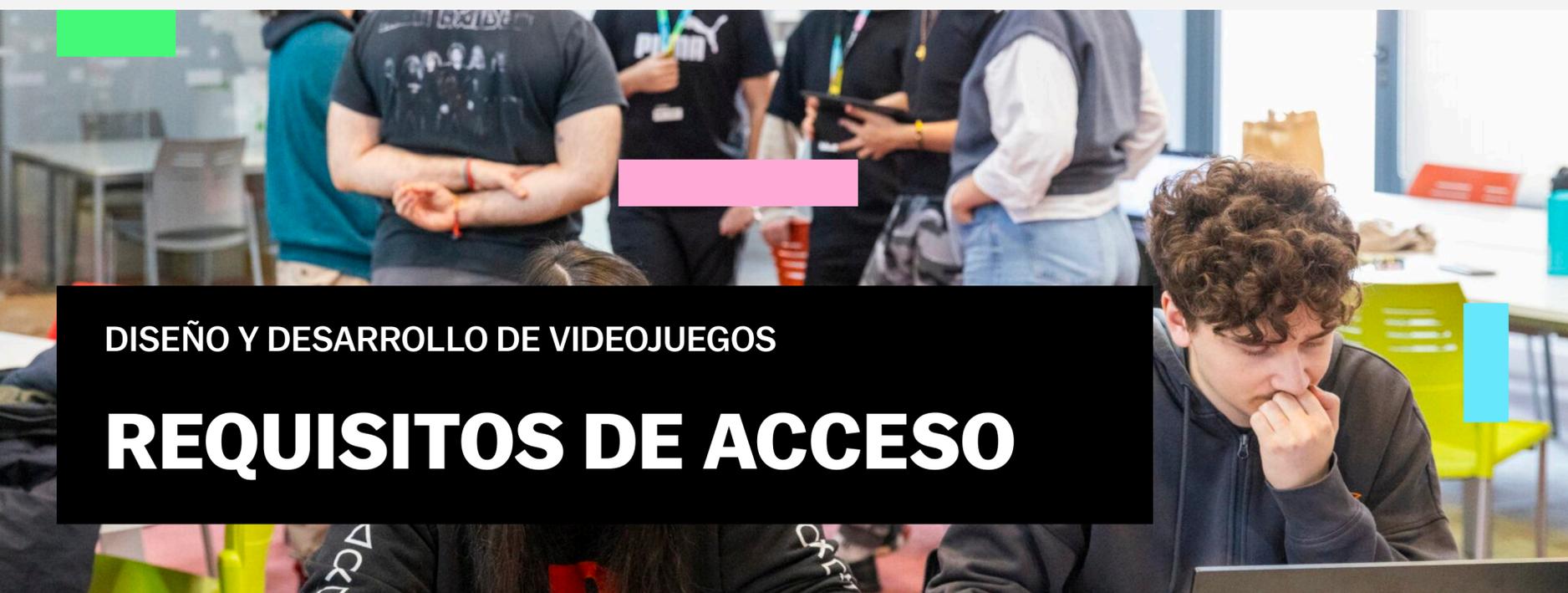
- Guionista de videojuegos
- Diseñador de niveles de videojuegos
- Productor de audiovisuales y transmedia
- Diseñador de experiencia de usuario
- Diseñador de mecánicas y sistemas de juego
- QA tester
- Diseñador de interfaces de usuario

¿Qué perspectivas salariales tendrás?

Al ser un Grado muy completo, podrás optar a **posiciones y sueldos más competitivos**. Con más experiencia los salarios pueden situarse entre 30.000 y 45.000 €. En estudios internacionales o grandes producciones, los sueldos pueden superar los 50.000 €. Además, sectores como los videojuegos, efectos visuales (VFX) y la animación 3D ofrecen grandes oportunidades de crecimiento y proyección internacional.

✦ ¿Tendré posibilidad de emprender y desarrollar proyectos independientes o startups?

Sí, en UDIT desarrollarás las habilidades para crear tu propio estudio o proyecto. Con el **Título Propio en Emprendimiento**, aprenderás a convertir tus ideas en una startup de animación.



DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

REQUISITOS DE ACCESO

✦ ¿Qué requisitos de acceso debo cumplir para acceder al Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos?

Si procedes del **sistema educativo español**, para cursar este Grado en UDIT debes cumplir al menos uno de los siguientes requisitos:

- Haber superado la Prueba de Acceso a la Universidad (EVAU) con calificación de APTO.
- Estudiantes procedentes de un Ciclo Formativo de Grado Superior o FP II.

- Estudiantes que acceden desde estudios universitarios españoles finalizados.
- Estudiantes que acceden a través de la Prueba de Acceso a la Universidad para Mayores de 25 años, para Mayores de 40 años y para Mayores de 45 años.

Si procedes de **sistemas educativos fuera de España** debes cumplir con al menos uno de los siguientes requisitos:

CREENCIAL UNED:

- Estudiantes procedentes de sistemas educativos preuniversitarios de Estados miembros de la Unión Europea y países con acuerdo de reciprocidad.
- Estudiantes en posesión del Diploma de Bachillerato Internacional.

BACHILLERATO HOMOLOGADO:

- Estudiantes procedentes de sistemas educativos preuniversitarios extranjero.
- Estudiantes con estudios universitarios extranjeros que acceden mediante homologación de sus estudios.

TRASLADO DE EXPEDIENTE:

- Estudiantes con estudios universitarios extranjeros oficiales finalizados o sin finalizar que acceden por convalidación oficial (mínimo 30 ECTS reconocibles).

✦ ¿Cuál es el perfil de acceso recomendado? ¿Necesito algún tipo de bachillerato concreto?

Todos nuestros Grados comienzan desde cero, con lo cual no es necesario cursar un tipo de bachillerato específico. Aún así si tienes dudas puedes consultar [este artículo con más información.](#)

Cierto es que, debido a la tipología de nuestras titulaciones, suele ser **recomendado cursar un bachillerato de artes o de ciencias y tecnología.**

La prueba de acceso tiene como objetivo conocer mejor el perfil del futuro alumno precisamente para poder ofrecerte una atención personalizada y si es necesario reforzar alguna competencia previa como puede ser el dibujo artístico.

En ningún caso, debe preocuparte tu formación previa a la hora de aprovechar al máximo nuestras carreras.

✦ **¿Existen becas o ayudas al estudio?**

Por supuesto, al ofrecerte un Grado oficial puedes solicitar todas las **becas públicas** para este tipo de titulaciones. Además, las becas oficiales son compatibles con nuestras **ayudas al estudio internas**, si tienes un buen expediente académico o lo creativo forma parte de tu ADN, no dudes en presentarte a todas ellas.

Puedes consultar los detalles en este [enlace](#).

✦ **¿Cómo me puedo matricular en UDIT?**

El primer paso es **solicitar información**, puedes hacerlo a través de la web o contactándonos por mail o teléfono:

NACIONAL:

Por teléfono en el 91 555 25 28 (ext 240-244), por whatsapp en el 621 032 059 o por email en orientacion.universitaria@udit.es

INTERNACIONAL:

Por teléfono en el 91 555 25 28 (ext 228-229) o por email: admision.internacional@udit.es

El siguiente paso consiste en realizar una **entrevista personal**, que nos permite conocerte mejor y orientarse de cara a elegir el grado que mejor se adapte a lo que quieres conseguir.

Una vez realizada la entrevista y comunicada la admisión en UDIT, efectúa la **reserva de matrícula** para garantizar tu plaza para el próximo curso. Las plazas se otorgan por riguroso orden de reserva.



UNIVERSIDAD DE
DISEÑO, INNOVACIÓN
Y TECNOLOGÍA

¿TIENES ALGUNA DUDA?

Contáctanos:



De Lunes a Viernes de 9.00H a 18.00H

Nacional

✉ orientacion.universitaria@udit.es

☎ 91 555 25 28 (ext 240-244)

📞 621 032 059

Internacional

✉ admision.internacional@udit.es

☎ 91 555 25 28 (ext 228-229)



**ESTUDIARÁS EN EL CAMPUS INTERNACIONAL
DE DISEÑO E INDUSTRIAS CREATIVAS**

