

PLAN DE ESTUDIOS

Grado en Diseño y Desarrollo De Videojuegos y Entornos Virtuales

4 años · 240 ECTS

1 ^{er} Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Introducción a la industria del videojuego	1	3	Diseño digital II	2	6
Diseño digital I	1	6	Dibujo artístico	A	6
Fundamentos de la programación	1	6	Taller de proyectos I	A	6
Introducción a la programación de videojuegos y entornos virtuales	2	6	Historia del arte	A	6
Fundamentos de redes y entornos multijugador	2	3	Sistemas de representación y perspectiva	A	6
			Inglés I	A	6

2 ^o Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Introducción al modelado 3D	1	6	Tecnologías de desarrollo de videojuegos y entornos virtuales I	A	12
Diseño web	2	6	Inglés aplicado a la industria del videojuego	A	6
Taller de proyectos II	A	6	Comunicación audiovisual	A	6
Diseño de videojuegos: guiones y storyboarding	A	6			

Mención Diseño

Diseño interactivo	1	6
Diseño de niveles: teoría y aplicación	2	6

Mención Programación

Programación orientada a objetos	1	6
Matemática aplicada	2	6

Mención Arte

Animación 2D	A	6
Anatomía y movimiento	1	3
Modelado 3D y texturizado	2	3

3 ^{er} Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Marketing en el videojuego	1	3	Diseño web avanzado	A	6
Legislación aplicada	2	3	Tecnologías de desarrollo de videojuegos y entornos virtuales II	A	6
Taller de proyectos III	A	6			
Audio en el videojuego	A	6			

Mención Diseño

Diseño experimental e interfaces alternativas	1	6
Diseño de niveles avanzado	2	6
Diseño móvil y nuevas plataformas	A	6
Prácticas curriculares	A	12

Mención Programación

Entornos operativos	1	3
Bases de datos	1	3
Fundamentos de la física aplicados al videojuego	2	6
Inteligencia artificial	A	6
Prácticas curriculares	A	12

Mención Arte

Animación 3D	A	6
Modelado 3D y escultura digital	A	6
Concept art	A	6
Prácticas curriculares	A	12

4 ^o Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Postproducción digital y efectos especiales	1	6	Trabajo de Fin de Grado	A	18
Gestión empresarial de proyectos de videojuegos	2	6	Tecnologías de desarrollo de videojuegos y entornos virtuales III	A	12

Mención Diseño

Estadística y probabilidad: diseño basado en análisis de datos	A	6
Experiencia de usuario: diseño UI/UX	A	6
Diseño de economías en videojuegos	A	6

Mención Programación

Programación gráfica	1	6
Programación concurrente para videojuegos	2	6
Inteligencia artificial avanzada	A	6

Mención Arte

3D avanzado	A	6
Animación 3D avanzada	A	6
Concept art avanzado	A	6